



WOLF PANIC

WOLF PANIC



6-99 ani



1-4 jucători



Continut: 42 de carti de joc si 8 tokene animale.



5 animale diferite:
iepuri, bufnite, arici, vulpi si lupi



4 tipuri diferite de teren:
stâncos, pajiște, pădure și pământ



Scopul jocului: Lucrați împreună pentru a crea grupuri de cinci animale cât mai repede posibil pentru a le proteja de atacarea lupilor.



Configurarea jocului: amestecați cărțile și împărțiți 1 carte fiecărui jucător. Puneți cărțile rămase într-un pachet, cu fața în jos, pe o parte a mesei. Răspândește cele 8 jetoane lângă punte. Întoarceți prima carte din pachet și puneți-o în centrul mesei (cu fața în sus).

Cum se joacă: Cel mai tânăr jucător începe, pentru a fi urmat de ceilalți jucători pe rând în ordinea acelor de ceasornic. Jucătorul își pune cartea pe masă, respectând următoarele reguli:

Cartea nu are un lup pe el:

Cărțile trebuie așezate una lângă alta. Jucătorul trebuie să-și plaseze cartea lângă o carte deja pusă pe masă, punând 2 bucăți de teren una lângă alta.



2 bucăți din același tip de teren (lunca, teren stâncos, piste de pământ sau pădure) nu se pot atinge. Jucătorul nu își poate pune cartea lângă alta dacă cele 2 pătrate care se ating unul de celălalt prezintă același tip de teren.



Cardul are un lup pe el:

Lupul de pe cartonaș va mânca unul dintre animalele de pe masă. Jucătorul trebuie să plaseze pătratul cu lupul peste un alt pătrat de animale.



=

Aceeași regulă de poziționare se aplică cărților cu lupi ca și celorlalte cărți: 2 tipuri identice de teren nu pot fi puse unul lângă celălalt.

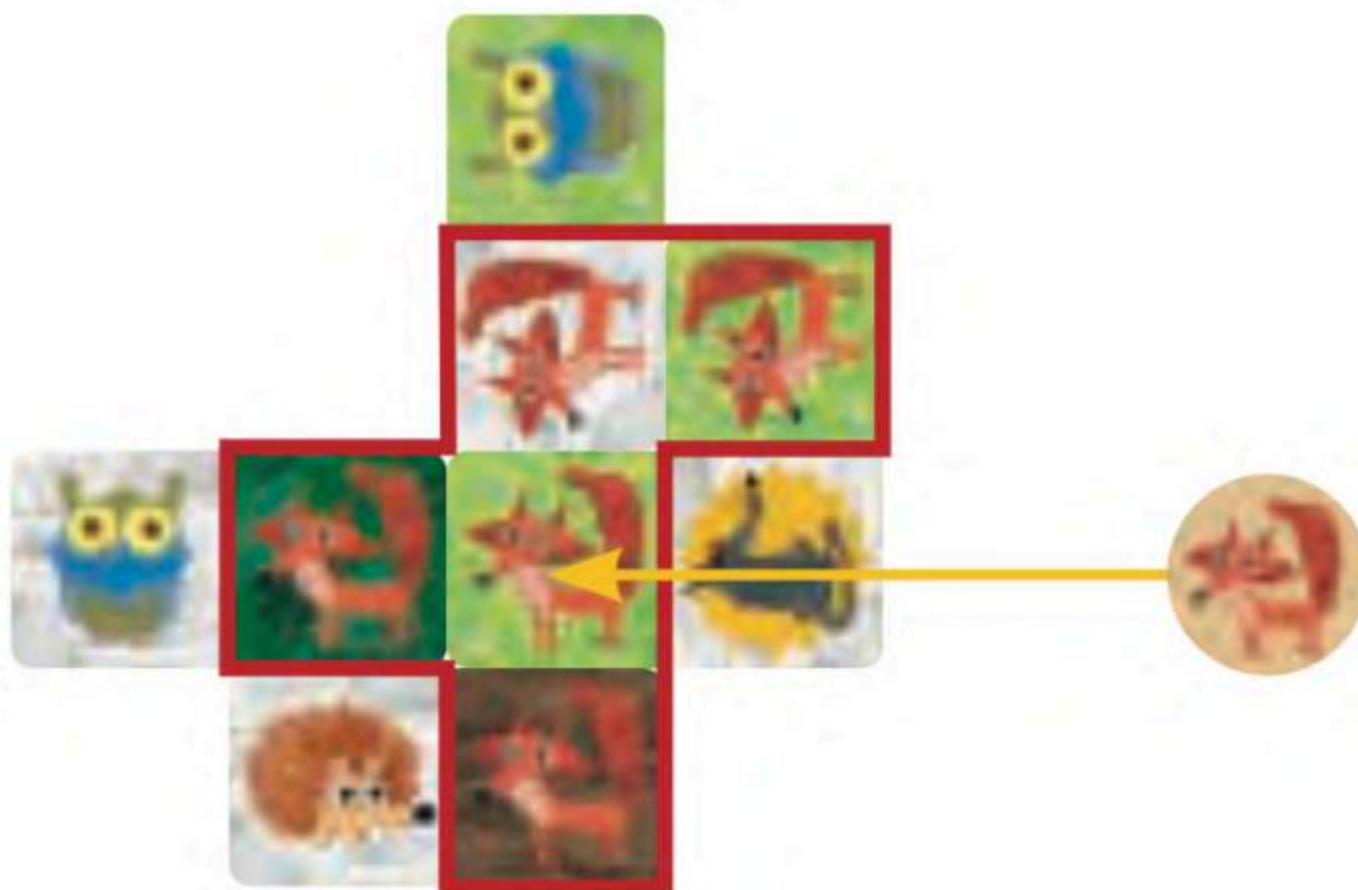


Imediat ce un jucător și-a pus cartea pe masă, el trage o nouă carte din pachet și joacă pase către următorul jucător.

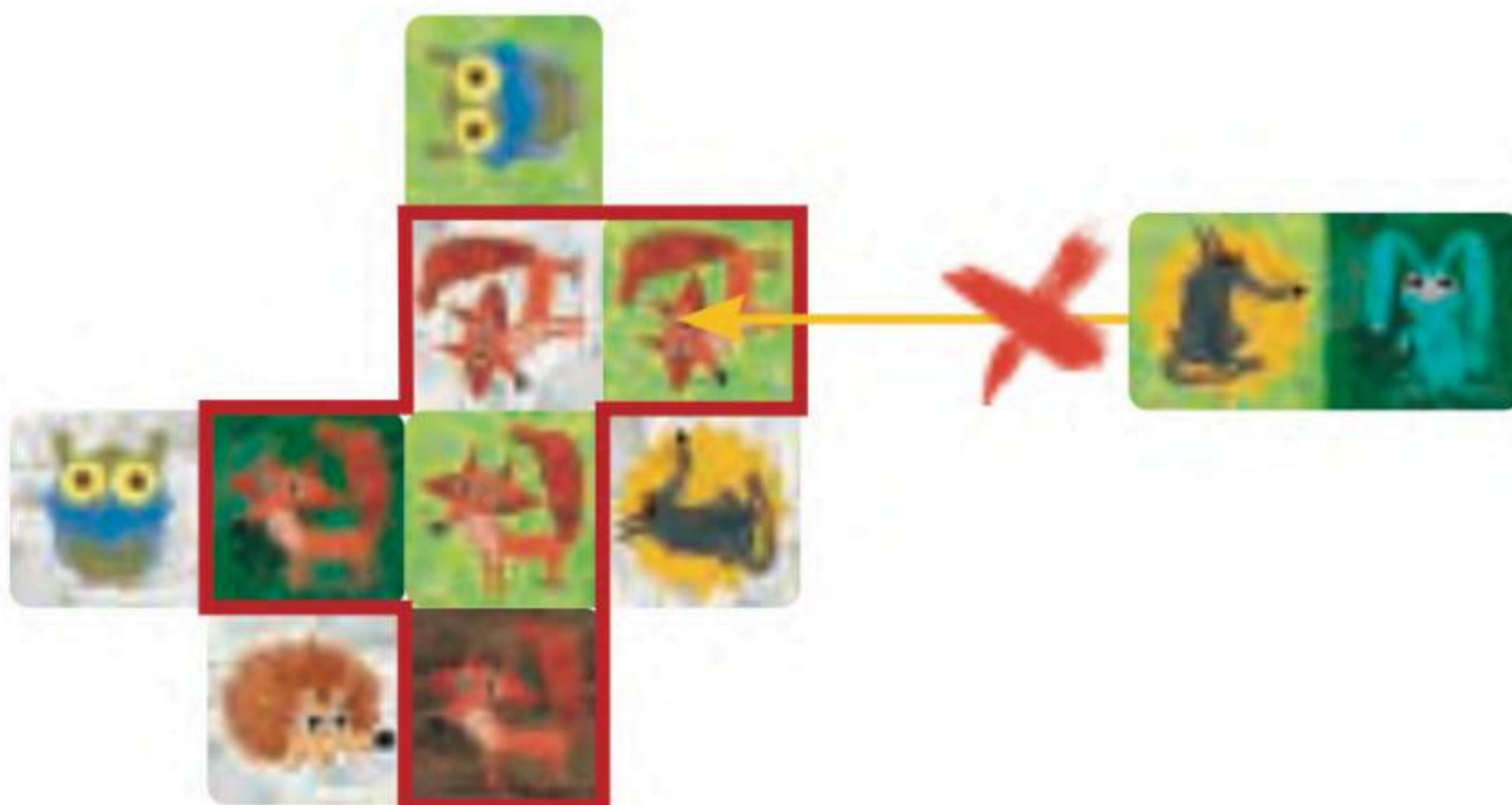
Grupuri de animale:

Un grup de animale este format din 5 animale identice pe 5 bucăți de teren adiacente.

De îndată ce un jucător a creat cu succes un grup, el ia jetonul asociat cu animalul în cauză și îl plasează pe unul dintre pătratele din grup.



Vă rugăm să rețineți: un lup nu poate mânca un animal care face parte dintr-un grup de 5 animale care a fost deja format.



NB: Dacă un jucător nu poate juca cartea lupului, o returnează în partea de jos a pachetului.

Sfârșitul jocului:

Jocul se termină când toate cele 8 jetoane animale au fost jucate sau pachetul a fost epuizat.

Punctele sunt marcate prin numărarea numărului de jetoane jucate + numărul de cărți rămase.

1 până la 7 puncte: Păcat! Nu ați reușit să plasați toate cele 8 jetoane. Începeți un joc nou și încercați din nou. Nu renunțați!

8 puncte: Nu e rău! Ai făcut toate cele 8 grupuri folosind fiecare ultima carte. Încercați din nou pentru a obține un scor mai mare!

9 sau 10 puncte: Bravo! Ați grupat toate animalele împreună și mai aveți câteva cărți.

11 până la 13 puncte: genial! Ai reușit cu mare pricepere și viteză.

14 puncte sau mai mult: performanță uimitoare!

WOLF PANIC

DJ05080

