

Mysterix, joc de observație și viteză, cod DJ05096

Vârsta recomandată: 4-12 ani. Pentru 2-5 jucători.

Conține 54 cărți de joc.

Scopul jocului: să fii cel mai rapid în găsirea obiectului ciudat care se ascunde în diferite scene.

Reguli de joc: Fiecare carte de joc este un amestec de ilustrații pe aceeași temă (dinozauri, dulciuri, pisici, etc.). Dar... pe fiecare carte, există un obiect ciudat ascuns în scenă, adică un obiect sau un animal care nu are nimic de-a face cu tema cărții de joc.

La începutul jocului, cărțile sunt plasate cu fața în jos într-un teanc, între jucători. Fiecare jucător la rândul său, întoarce o carte. Toți jucătorii trebuie să-l caute pe cel ciudat în același timp. Cel mai rapid jucător care l-a găsit câștigă cartea. Când nu mai există cărți în teanc, jucătorul care reușește să adune cele mai multe cărți câștigă jocul.

+++ Există mai multe cărți cu aceeași temă, dar obiectul ciudat este diferit pe fiecare carte!

Autorii jocului: Grégory Kirszbaum și Alex Sanders. Ilustrator: Alex Sanders