

MAGIC MATCH



4-99 ani



2-5 jucători



Conținut: 36 de cărți de joc

18 cărți decupate
personaj



18 cărți cu
detalii



Scopul jocului: Fii cel mai rapid în a găsi detaliile care aparțin personajului de pe cartea perforată.



Configurarea jocului: Aranjați cele 18 cărți cu detalii cu fața în sus în centrul mesei, formând 3 rânduri de 6 cărți. Formați un pachet cu 16 cărți personaj, cu fața în jos (2 cărți sunt aruncate la întâmplare).

Cum se joacă: Un jucător este ales să fie liderul jocului. Acel jucător întoarce cărțile din pachet pe tot parcursul jocului. Când toți jucătorii sunt gata, liderul jocului întoarce prima carte din pachet și se asigură că toată lumea o poate vedea. Toți jucătorii joacă în același timp, căutând pe masă cartea cu detaliu care însoțește cartea personaj întoarsă. Primul jucător care crede că a găsit cartea potrivită arată spre ea cu degetul arătător și strigă „Match!” Jucătorul pune apoi cartea personajului deasupra cărții .

Dacă e potrivire, bravo!

Jucătorul câștigă personajul complet (2 cărți) și îl ține în fața lui.



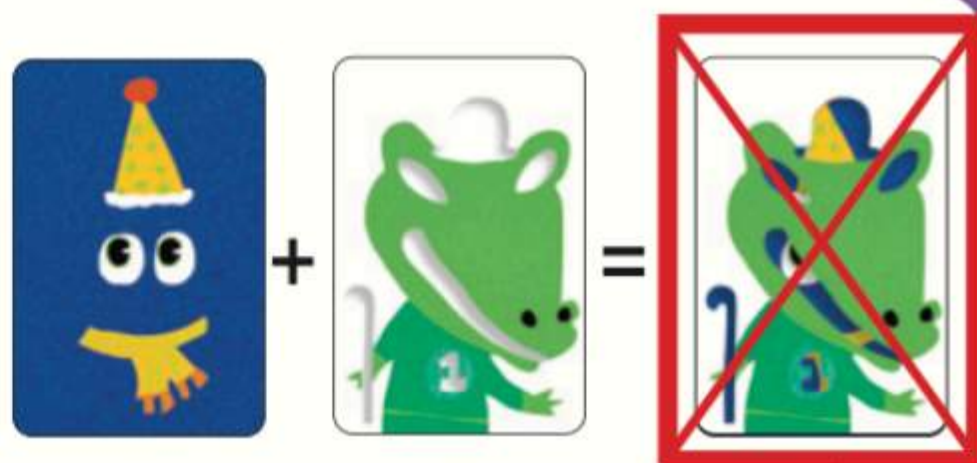
+



=



Dacă nu se potrivește, ce păcat! Jucătorul a ghicit greșit și pune cartea personajului înapoi lângă pachet. Runda continuă fără acesta.



Ceilalți jucători continuă să caute, dar jucătorul în cauză nu mai poate participa. De îndată ce un jucător găsește cartea de detaliu potrivită, câștigă personajul complet și începe o nouă rundă a jocului. Vă rugăm să rețineți: dacă toți jucătorii ghicesc greșit, cartea personajului este plasată, cu fața în jos, în partea de jos a primei stive. Liderul jocului așteaptă până când toată lumea este gata și întoarce o nouă carte din pachet, iar acest lucru continuă până când toate cărțile personaj din pachet au fost câștigate.

Vă rugăm să rețineți: la sfârșitul jocului, este normal ca 2 cărți cu detalii să rămână în centrul mesei. Sfârșitul jocului: Jocul se termină când nu mai sunt cărți personaj. Jucătorul care a câștigat cele mai multe personaje complete este câștigătorul.

Varianta: Joacă invers! Aranjați cărțile personaj în centrul mesei și stivuiți cărțile cu detalii într-un pachet, cu fața în jos. Jucătorii caută cartea personaj care vine cu cartea de detaliu care a fost întoarsă. Primul jucător care crede că a găsit cartea potrivită o indică, o ridică și o pune pe cartea de detaliu din pachet. Dacă este un meci, câștigă ambele cărți. Dacă nu este, ei pun cartea personajului înapoi și jocul continuă la fel ca cel descris mai sus.